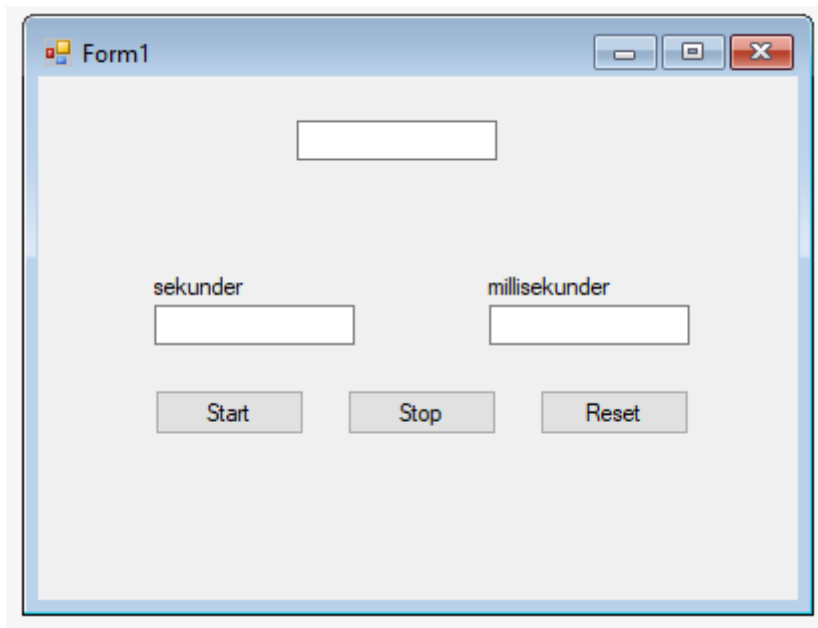


1B_win_stopur



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace _1B_win_stopur // projektet
{
    public partial class Form1 : Form // klassen for Form1
    {
        // global variables
        Int32 tid = 0;
        Int32 mtid1, mtid2;
        DateTime dt;
        System.DateTime moment1 = new System.DateTime();
        System.DateTime moment2 = new System.DateTime();

        public Form1() // funktionen der køres hver gang programmet startes
        {
            InitializeComponent(); // bygger Form1 op
            maskedTextBox1.Text = tid.ToString(); // sekunder sættes til 0
        }

        private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
        {
            // når timer 1 kører kommer der her hvert sekund
            tid++; // tid incrementes
            maskedTextBox1.Text = tid.ToString(); // sekunder vises
        }
    }
}
```

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //start
    timer1.Enabled = true; // timer 1 startes
    moment1 = DateTime.Now; // aktuel tid registreres
}

private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //stop

    timer1.Enabled = false; // Timer1 stoppes
    moment2 = DateTime.Now; // aktuel tid registreres

    mtid1 = (moment1.Second) * 1000; // Starttid sekunder ændres til millisekunder
    mtid1 += (moment1.Millisecond); // millisekunder adderes til
    mtid2 = (moment2.Second) * 1000; // Sluttid sekunder ændres til millisekunder
    mtid2 += (moment2.Millisecond); // millisekunder adderes til
    mtid2 = mtid2 - mtid1; // elapsed tid beregnes
    maskedTextBox2.Text = mtid2.ToString(); // millisekunder vises
    maskedTextBox1.Text = tid.ToString(); // sekunder vises
}

private void timer2_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    // timer2 kører hele tiden, opdaterer hvert sekund
    dt = DateTime.Now; // aktuel tid til dt
    maskedTextBox3.Text = dt.ToLongTimeString(); // aktuel tid vises
}

private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //reset
    tid = 0;
    maskedTextBox1.Text = tid.ToString(); // der vises 0 i sekunder
    maskedTextBox2.Text = tid.ToString(); // der vises 0 i millisekunder
}
}
}
}

```