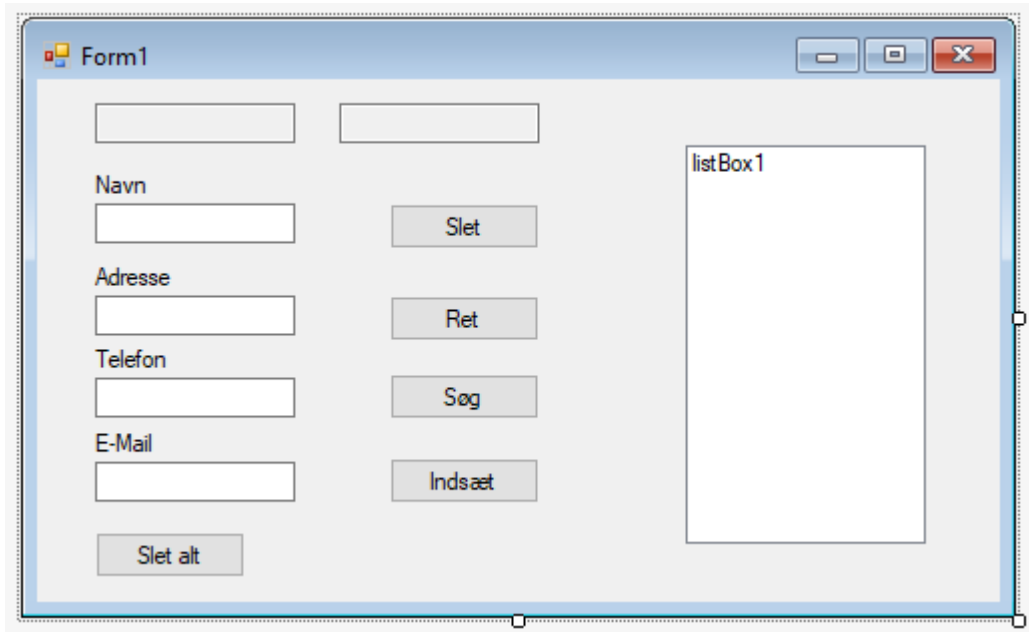


## 1B fil database



```
using System; //eksterne klasser
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.IO; // input output

namespace _1B_win_filedatabase //projektet
{
    public partial class Form1 : Form //del eller hele projektet
    { //der kan være flere klasser i et namespace

        //globale variabler
        DateTime tid; // erklærer en variabel af typen datetime
        DateTime dag; // erklærer en variabel af typen datetime

        public Form1() //funktion køres hver gang programmet startes
        {
            InitializeComponent(); //skaber vores form
            updatelb(); // opdaterer listboxen
            dag = DateTime.Now; // henter dato og tid fra computerens ur
            maskedTextBox6.Text = dag.ToShortDateString(); // datoen vises i textbox 6
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            // indsæt et nyt medlem
            if(maskedTextBox1.Text!="")//spørger om der er navn i textbox1
            {
                StreamWriter sw = new StreamWriter("members.txt", true);//fil for skrivning
                sw.Write(maskedTextBox1.Text);// skriver navn til fil
            }
        }
    }
}
```

```

sw.Write(","); // skriver komma til fil
sw.Write(maskedTextBox2.Text); // skriver adressen til fil
sw.Write(","); // skriver komma til fil
sw.Write(maskedTextBox3.Text); // skriver telefon til fil
sw.Write(","); // skriver komma til fil
sw.WriteLine(maskedTextBox4.Text); // skriver email + nylinie
sw.Close(); //filen lukkes
maskedTextBox1.Text = ""; //tekstboks slettes
maskedTextBox2.Text = "";
maskedTextBox3.Text = "";
maskedTextBox4.Text = "";
updatelb(); // listboxen opdateres
}
}

private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
//knappen søg
StreamReader sr = new StreamReader("members.txt"); //åbner fil for læsning
string str; //Variabel af type string
while ((str = sr.ReadLine()) != null) //læser fra fil så længe der er data
{
string[] s = str.Split(','); //danner et array af strenge, splitter strengen
ved hver komma

if (maskedTextBox1.Text != "") //søger på navn
{
if (maskedTextBox1.Text == s[0]) // s[0] indeholder navnet, sammenlignes
med textbox1.text
{
// så er personen fundet og data kan kopieres til textboxene
maskedTextBox2.Text = s[1];
maskedTextBox3.Text = s[2];
maskedTextBox4.Text = s[3];
}
}
else
if (maskedTextBox2.Text != "") // søger på adresse
{
if (maskedTextBox2.Text == s[1]) // s[0] indeholder navnet, sammenlignes
med textbox1.text
{
// så er personen fundet og data kan kopieres
maskedTextBox1.Text = s[0];
maskedTextBox3.Text = s[2];
maskedTextBox4.Text = s[3];
}
}
else
if (maskedTextBox3.Text != "") // søger på telefon
{
if (maskedTextBox3.Text == s[2]) // s[0] indeholder navnet, sammenlignes
med textbox1.text
{
// så er personen fundet og data kan kopieres
maskedTextBox2.Text = s[1];
maskedTextBox1.Text = s[0];
maskedTextBox4.Text = s[3];
}
}
else
if (maskedTextBox4.Text != "") // e-mail
{

```

```

        if (maskedTextBox4.Text == s[3]) // s[0] indeholder navnet, sammenlignes
med textbox1.text
        {
            // så er personen fundet og data kan kopieres
            maskedTextBox2.Text = s[1];
            maskedTextBox3.Text = s[2];
            maskedTextBox1.Text = s[0];
        }
    }
}
sr.Close(); // husk altid at lukke en fil efter brug
}

private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // knappen slet
    StreamWriter sw = new StreamWriter("tmp.txt"); // åbnes for læsning
    StreamReader sr = new StreamReader("members.txt"); // åbnes for skrivning
    string st; // en variabel erklæres af typen string
    while((st=sr.ReadLine())!=null) // læs sålænge der er data
    {
        string[] sarray = st.Split(','); // st splittes op ind i et array
        if(sarray[0]!=maskedTextBox1.Text) // hvis navn fra filen ikke er det navn
vi har valgt
        {
            sw.WriteLine(st); // skriv data til tmp.txt
        }
    }
    sw.Close(); // tmp.txt lukkes
    sr.Close(); // members.txt lukkes
    File.Delete("members.txt"); // members.txt slettes
    File.Move("tmp.txt", "members.txt"); // tmp.txt renames til master.txt
    maskedTextBox1.Text = ""; //tekstboks slettes
    maskedTextBox2.Text = "";
    maskedTextBox3.Text = "";
    maskedTextBox4.Text = "";
    updatelb(); // listboxen opdateres
}

private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // knappen slet textboxene
    maskedTextBox1.Text = ""; // textboxene slettes
    maskedTextBox2.Text = "";
    maskedTextBox3.Text = "";
    maskedTextBox4.Text = "";
}

private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // knappen ret
    // minder meget om slet
    StreamWriter sw = new StreamWriter("tmp.txt"); // åbnes for læsning
    StreamReader sr = new StreamReader("members.txt"); // åbnes for skrivning
    string st; // en variabel erklæres af typen string
    while ((st = sr.ReadLine()) != null) // læs sålænge der er data
    {
        string[] sarray = st.Split(','); // st splittes op ind i et array
        if (sarray[0] != maskedTextBox1.Text) // navn fra fil er ikke det valgte
        {
            sw.WriteLine(st); // skriv data til tmp.txt
        }
    }
}

```

```

    }
    else
    {
        // hvis navn er lig med det vi har valgt
        // skrives data fra textboxene (se også indsæt)
        sw.Write(maskedTextBox1.Text); // skriver navn til fil
        sw.Write(","); // skriver komma til fil
        sw.Write(maskedTextBox2.Text); // skriver adressen til fil
        sw.Write(","); // skriver komma til fil
        sw.Write(maskedTextBox3.Text); // skriver telefon til fil
        sw.Write(","); // skriver komma til fil
        sw.WriteLine(maskedTextBox4.Text); // skriver email + nylinie
    }
}
sw.Close(); // tmp.txt lukkes
sr.Close(); // members.txt lukkes
File.Delete("members.txt"); // members.txt slettes
File.Move("tmp.txt", "members.txt"); // tmp.txt renames til members.txt
maskedTextBox1.Text = ""; // tekstboks slettes
maskedTextBox2.Text = "";
maskedTextBox3.Text = "";
maskedTextBox4.Text = "";
}

private void listBox1_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    // søg ved at klikke på et navn i listbox
    StreamReader sr = new StreamReader("members.txt"); // åben for læsning
    string str; // variabel erklæres
    while((str=sr.ReadLine())!=null) // læs sålænge der er data
    {
        string[] s = str.Split(','); // str splittes ind i et array
        if(listBox1.SelectedItem.ToString()==s[0])
        {
            // hvis navn valgt i listboxen er lig med navnet fra filen
            maskedTextBox1.Text = s[0]; // data fra fil kopieres til textboxene
            maskedTextBox2.Text = s[1];
            maskedTextBox3.Text = s[2];
            maskedTextBox4.Text = s[3];
        }
    }
    sr.Close(); // luk filen efter brug
}

private void updatelb() // opdater listboxen
{
    listBox1.Items.Clear(); // listboxen slettes
    StreamReader sr = new StreamReader("members.txt"); // åbnes for læsning
    string str; // variabel erklæres
    while ((str=sr.ReadLine())!=null) // læs sålænge der er data
    {
        string[] s = str.Split(','); // str splittes ind i et array
        listBox1.Items.Add(s[0]); // navnet skrives i listboxen
    }
    sr.Close(); // filen lukkes efter brug
}

private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    // Hver gang der er et timer tick køres denne funktion

```

```
        tid = DateTime.Now; // Tiden hentes fra computerens ur
        maskedTextBox5.Text = tid.ToLongTimeString(); // tiden skrives i textbox5
    }
}
```