

```

//Externe klasser hentes her (using)
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.IO; // for at kunne skrive og læse

namespace ConsoleApp2 //projektet
{
    class Program // der kan være flere klasser i et projekt
    {
        static void Main(string[] args)
            // der kan være mange funktioner i en klasse,
            // main funktionen skal altid være i et console program,
            // programmet starter her.
        {
            string navn; //erklærer en variabel (en type (tekster) vi giver et navn)
            int alder=0; //erklærer og tilskriver en type (heltal) et navn og en værdi
            Console.WriteLine("Hej med Jer"); //skriver til skærmen slutter med CR
            Console.Write("Hvad hedder du ? "); // skriver og venter på svar i samme linie
            navn = Console.ReadLine(); // navnet læses fra tastaturet (venter på CR)
            Console.WriteLine("Hej "+navn); //skriver Hej + navnet + CR
            Console.Write("Hvor gammel er du ? "); //spørger til alder, og venter på samme
            // linie
            alder = Convert.ToInt16(Console.ReadLine()); //henter alderen og konverterer til en
            // int
            if(alder>30) // hvis alder er større end 30
            { //ja (sand)
                Console.WriteLine("Hej " + navn + " er du virkelig " + alder.ToString() + " år
                // gammel");
                Console.WriteLine("Du er en anelse for gammel til mig");
            }
            // else
            { //nej (falsk)
                Console.WriteLine("giv mig lige dit telefon nummer");
            }
            Console.Read(); //Her slutter programmet
        }
    }
}

```