

```

using System; // inkluderer externe klasser
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.IO;

namespace _1b_congaetetal // projektet
{
    class Program //klassen der oprettes automatisk
    {
        // der kan være flere klasser i et projekt
        static void Main(string[] args) //main funktion
        {
            Random ran = new Random(); //tilfældighedsgenerator
            int tal=1; // en heltalsvariabel erklæres og tilskrives
            int svar = 0;// en heltalsvariabel erklæres og tilskrives
            int i=0; // en heltalsvariabel erklæres og tilskrives
            tal = ran.Next(1, 100);//variablen tal får et tilfældigt tal mellem 1 og 100
            while (svar!=tal) //while er et loop, der kører så længe udtrykket er sandt
            { // så længe svar (not equal) tal så kører løkken
                Console.Write("gæt et tal "); //skriver på skærmen
                svar = Convert.ToInt16(Console.ReadLine()); // indlæser svarret
                if(svar<tal) //spørger om svar er mindre end tal
                    Console.WriteLine("du gættede for lavt"); //hvis ja
                if (svar > tal)//spørger om svar er større end tal
                    Console.WriteLine("du gættede for højt");//hvis ja
                i++; //tælleren der tæller forsøg adderes med een
            }
            Console.WriteLine("Du gættede tallet på " + i + " forsøg");

            Console.Read();
        }
    }
}

```