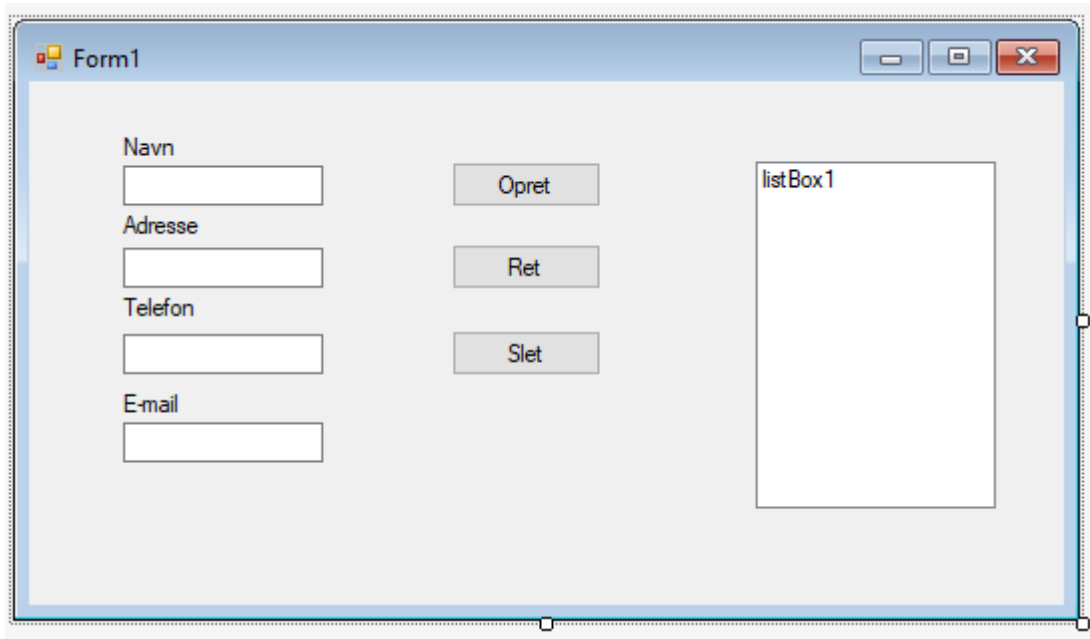


1A fil databasen



```
using System; // eksterne klasser
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.IO; // input output bruges til fil behandling

namespace _1A_win_file_database // Projektet
{
    public partial class Form1 : Form // klassen til Form1
    {
        public Form1() // funktionen der køres hver gang programmet startes
        {
            InitializeComponent(); // Bygger form1 op
            upd1b(); // opdaterer listboxen ud fra filen master.txt
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            //knappen opret
            if ((maskedTextBox1.Text != "") && (maskedTextBox2.Text != "") &&
(maskedTextBox3.Text != "") && (maskedTextBox4.Text != ""))
            { // hvis der er text i alle textboxe
                StreamWriter sw = new StreamWriter("master.txt", true); //append to file
                // filen master.txt er nu åben for skrivning i append mode
                sw.Write(maskedTextBox1.Text); // skriver navn til filen
                sw.Write(","); // skriver komma til filen
                sw.Write(maskedTextBox2.Text); // skriver adresse til filen
                sw.Write(","); // skriver komma til filen
                sw.Write(maskedTextBox3.Text); // skriver telefon til filen
                sw.Write(","); // skriver komma til filen
            }
        }
    }
}
```

```

        sw.WriteLine(maskedTextBox4.Text); // skriver e-mail til filen
        // slutter linien af med en CR
        sw.Close(); // lukker filen
        listBox1.Items.Add(maskedTextBox1.Text); // navnet tilføjes i listboxen
        maskedTextBox1.Text = ""; // textboxene slettes
        maskedTextBox2.Text = "";
        maskedTextBox3.Text = "";
        maskedTextBox4.Text = "";
    }
}
private void updlb() // opdaterer listboxen ud fra filen master.txt
{
    if (File.Exists("master.txt")) // hvis filen eksisterer
    {
        listBox1.Items.Clear(); // listboxen slettes
        StreamReader sr = new StreamReader("master.txt"); //filen åben for læsning
        string str; // erklærer en variabel af typen string
        while ((str = sr.ReadLine()) != null) // læs sålænge der er data
        {
            string[] s = str.Split(','); // Linien splittes i et array
            listBox1.Items.Add(s[0]); // navnet tilføjes i listboxen
        }
        sr.Close(); // filen lukkes
    }
}
private void listBox1_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    // når et navn vælges i listboxen
    StreamReader sr = new StreamReader("master.txt"); // filen åben for læsning
    string str; // variabel erklæres af typen string
    while ((str = sr.ReadLine()) != null) // læs sålænge der er data
    {
        string[] s = str.Split(','); // str splittes i et array a strenge
        if(s[0]==listBox1.SelectedItem.ToString())
        {
            // hvis navnet fra filen er det samme som vi har trykket på
            maskedTextBox1.Text = s[0]; // navn fra fil til textbox1
            maskedTextBox2.Text = s[1]; // adressen fra fil til textbox2
            maskedTextBox3.Text = s[2]; // telefonnummer fra fil til textbox3
            maskedTextBox4.Text = s[3]; // e-mail fra fil til textbox4
        }
    }
    sr.Close(); // luk altid filen efter brug
}
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // slet knappen
    StreamReader sr = new StreamReader("master.txt"); // filen åbnes for læsning
    StreamWriter sw = new StreamWriter("tmp.txt"); // midlertidig fil åbnes for
    string str; // erklær en variabel af typen string
    while ((str = sr.ReadLine()) != null) // læs sålænge der er data
    {
        string[] s = str.Split(','); // str splittes ind i et array af strenge
        if (s[0] != listBox1.SelectedItem.ToString()) Hvis navnet ikke er det valgte
        {
            sw.WriteLine(str); // data skrives til tmp.txt
        }
    }
}

```

skrivning

```

    }
    sr.Close(); // filen master.txt lukkes
    sw.Close(); // filen tmp.txt lukkes
    File.Delete("master.txt"); // master.txt slettes
    File.Move("tmp.txt", "master.txt"); // tmp.txt renames til master.txt
    maskedTextBox1.Text = ""; // textboxene slettes
    maskedTextBox2.Text = "";
    maskedTextBox3.Text = "";
    maskedTextBox4.Text = "";
    updlb(); // listboxen opdateres
}

private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // ret knappen (minder meget om slet knappen)
    StreamReader sr = new StreamReader("master.txt"); // åbnes for læsning
    StreamWriter sw = new StreamWriter("tmp.txt"); // åbnes for skrivning
    string str; //variabel erklæres
    while ((str = sr.ReadLine()) != null) // læs sålænge der er data
    {
        string[] s = str.Split(','); // str splittes ind i et array
        if (s[0] != listBox1.SelectedItem.ToString())
        {
            // Hvis navnet ikke er det vi har valgt
            sw.WriteLine(str); // skrives data til tmp.txt
        }
        else
        {
            // hvis navnet er det vi har valgt skrives data fra textboxe til tmp.txt
            // se opret
            sw.Write(maskedTextBox1.Text);
            sw.Write(",");
            sw.Write(maskedTextBox2.Text);
            sw.Write(",");
            sw.Write(maskedTextBox3.Text);
            sw.Write(",");
            sw.WriteLine(maskedTextBox4.Text);
        }
    }
    sr.Close(); // master.txt lukkes
    sw.Close(); // tmp.txt lukkes
    File.Delete("master.txt"); // master.txt slettes
    File.Move("tmp.txt", "master.txt"); // tmp.txt renames til master.txt
    maskedTextBox1.Text = ""; // textboxene slettes
    maskedTextBox2.Text = "";
    maskedTextBox3.Text = "";
    maskedTextBox4.Text = "";
    updlb(); // listboxen opdateres
}
}
}

```