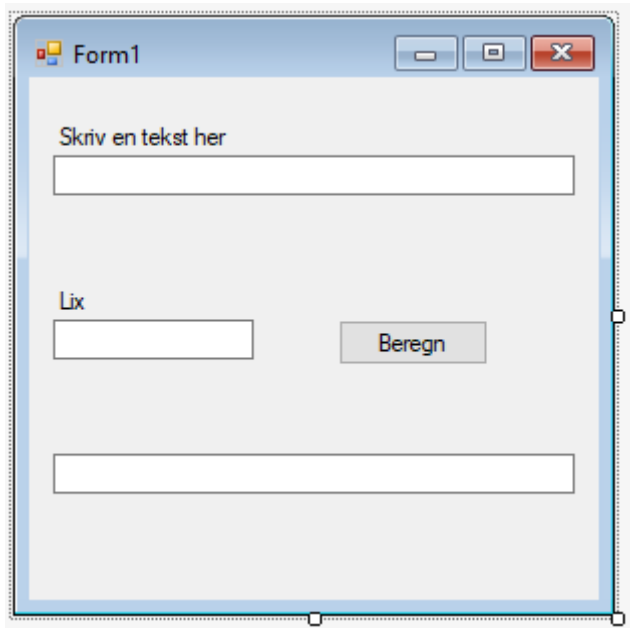


1A Lix beregner 02102017



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.Speech.Synthesis; // extern klasse til speech

namespace _1A_win_lixberegner
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        SpeechSynthesizer reader; //declare the object

        public Form1()
        {
            InitializeComponent(); // kører først når programmet startes
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            // knappen til beregning af BMI
            int x, y; // variabler erklæres
            int antalord, langeord=0, punktummer=0; // variabler erklæres og tilskrives
            int lix; // variabler erklæres
            string tekst = maskedTextBox1.Text; // variabel erklæres og tiskrives
            for (x = 0; x < tekst.Length; x++) // punktummer tælles
                if (tekst[x] == '.') punktummer++; //
            string[] s = tekst.Split(' '); // split på space tæl ord
            antalord = s.Length; //
            foreach (string st in s) //
                if (st.Length > 6) langeord++; // tæl de lange ord
            lix = antalord; //
            if (punktummer>0) //
                lix = (antalord / punktummer); // beregner første del af lix
        }
    }
}
```

```

lix += ((langeord * 100) / antalord); // beregner og adderer anden del
maskedTextBox2.Text = lix.ToString(); // lix talles skrives ud
/*
if (lix > 55)
    maskedTextBox3.Text = "Meget svær, faglitteratur på akademisk niveau.";
if ((lix >= 45) && (lix < 55))
    maskedTextBox3.Text = "Svær, saglige bøger, populærvidenskabelige værker,
akademiske udgivelser.";
if ((lix >= 35) && (lix < 45))
    maskedTextBox3.Text = "Middel, dagblade og tidsskrifter.";
if ((lix >= 25) && (lix < 35))
    maskedTextBox3.Text = "Let for øvede læsere, ugebladslitteratur og let
skønlitteratur for voksne";
if (lix < 25)
    maskedTextBox3.Text = "Let tekst for alle læsere, børnelitteratur";
*/

if (lix > 55) // betydende tekster afhængig af
                // lix tal
    maskedTextBox3.Text = "Very difficult text.";
if ((lix >= 45) && (lix < 55))
    maskedTextBox3.Text = "Difficult text.";
if ((lix >= 35) && (lix < 45))
    maskedTextBox3.Text = "in the middle.";
if ((lix >= 25) && (lix < 35))
    maskedTextBox3.Text = "easy for adults";
if (lix < 25)
    maskedTextBox3.Text = "easy for kids";
reader.Dispose(); // speech modulet klargøres
reader = new SpeechSynthesizer(); //
reader.SpeakAsync(maskedTextBox3.Text); // den betydende tekst til lyd

}

private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    reader = new SpeechSynthesizer(); //create new object
}
}
}

```