

```

using System; // externe klasser
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace _1A_con2 //projekt
{
    class Program //hoved klasse
    {
        static void Main(string[] args) //main funktion, programmet starter her
        {
            string navn; // erklærer en string variabel
            int alder = 0; // erklærer variabel + tilskrives den med en værdi
            Console.WriteLine("hvad er dit navn ? "); // skriver på skærm uden CR (vogn retur)
            navn = Console.ReadLine(); // henter navn fra tastatur
            Console.WriteLine("hvor gammel er du ? "); // skriver på skærm
            alder = Convert.ToInt16(Console.ReadLine()); // henter og konverterer alderen
            if (alder > 25) // hvis sand så udføres følgende
            {
                Console.WriteLine("er du virkelig så gammel");
                Console.WriteLine("du ser nu ikke sådan ud");
            }
            if (alder < 26) // hvis sand udføres følgende
                Console.WriteLine("så er du lige noget for mig");
            Console.Read();
        }
    }
}

```