

```
using System; //externe klasser
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace _1A_con1 // projekt kan indeholde klasser
{
    class Program //del af et program kan indeholde flere funktioner (metoder)
    {
        static void Main(string[] args) // hoved funktion, programmet starter altid her
        {
            Console.WriteLine("Hello World");//extern funktion skriver på skærmen
            Console.Read();//extern funktion (læser) programmet venter
        }
    }
}
```